

EXPRESSIÓ GRÀFICA I D'INTERACCIÓ III (G3G38)

Tipus: Optativa

Crèdits: 6

Curs: Tercer

Àrea: Expressió i representació

Trimestre: 3r

Descripció

Aquesta assignatura proposa el coneixement dels programes Dreamweaver i Director, que seran l'eina per poder optimitzar el procés de creació i producció amb solucions professionals per dissenyar i maquetar llocs web i interactius.

Aquesta assignatura ofereix a l'alumne el sistema de vincular l'eina informàtica en el procés de disseny des d'un vessant metodològic i amb domini instrumental. No es vol ensenyar i demostrar el funcionament dels programes per si mateixos, sinó desenvolupar un projecte de disseny utilitzant els sistemes informàtics.

Objectius

- Mirar d'apropar l'alumne al màxim a la realitat de la creació de pàgines web i d'interactius.
- Aportar als estudiants un coneixement a nivell professional dels programes Dreamweaver i Director que els permeti dominar els diferents processos de treball i la utilització de les diferents possibilitats que els programes permeten.
- A més, el Director es coordinarà per tenir continuïtat en el curs superior per tal de donar forma al book de l'alumne.
- En interactius: veure el medi interactiu com a plataforma de comunicació; que l'alumne sigui capaç de crear un document que reflecteixi les seves possibilitats quant a continguts exposats i domini del concepte d'interactivitat.
- Utilitzar el llenguatge informàtic per comunicar-se mitjançant el seu ús.
- Conèixer el vocabulari d'aquest llenguatge.
- Desenvolupar els esquemes de representació gràfica a partir de l'ús de l'ordinador.
- Demostrar el domini dels diversos estris i eines que el programa ofereix.
- Utilitzar la tecnologia com a mitjà per comunicar conceptes, idees i propostes.
- Interrelacionar uns programes amb d'altres per resoldre un problema de comunicació gràfica i interactivitat.

Continguts

1. Disseny de llocs web.

Fonaments bàsics de creació de llocs web.

Funcionalitat del recorregut pel lloc web.

Arquitectura del lloc.

Navegabilitat.

Sistemes d'orientació gràfica.

Interfícies.

Usuari i dissenyador.

2. Alguns exemples d'interactius realitzats amb Director per tenir una visió global del que es pot arribar a fer amb el programa.

Com plantejar-se un projecte interactiu.

La Movie

Elements principals

Stage (Escenari).

Cast.

Les eines de dibuix pròpies.

Medias que podem integrar.

Score.

Les paletes de control.

Modes d'animació.

Lingo bàsic: Scripts de frame.

Comportaments Bàsics (Behaviours)

El Projector.

Activitats docents i d'aprenentatge

Model docent:

- explicacions teoricopràctiques
- demostracions, per part del professor, de les eines particulars del programa, amb projeccions
- correccions en grups reduïts
- atenció a consultes individuals.

Activitats d'aprenentatge:

- exercicis pràctics a classe
- treballs a realitzar a casa (*homework*)
- discussions en grup
- anàlisi i valoració d'exemples realitzats pels alumnes
- comentaris col·lectius i individuals del treball i de les proves impreses.

Avaluació

En tants per cent:

- Assistència mínima al 80% de les classes per ser avaluat (inclou lliuraments puntuals dels exercicis realitzats).
- 33 % exercicis acabats

- 33 % procés de treball
- 33 % document final.

Criteris:

- L'alumne ha de demostrar la seva autonomia en l'ús de l'eina informàtica, que observarem durant les hores de classe, en la seva participació i en el seu interès.
- Agilitat i seguretat en la planificació i l'execució de les tasques, i també la presentació, que avaluarem a partir d'exercicis de comprensió que es realitzaran a l'aula.
- Valoració efectiva de l'assistència a classe i del ritme de treball a nivell comparatiu amb el conjunt del grup.
- Valoració efectiva de la realització del major nombre d'exercicis possibles.
- Valoració important del grau d'aplicació per part de l'alumne en els exercicis d'aquells aspectes i detalls explicats i tractats directament a classe.
- Valoració global de cada alumne respecte del grau d'acompliment de propòsits i objectius del curs.

Bibliografia

Dreamweaver MX [en digital]:

Extending Dreamweaver MX_en.pdf [anglès]

Primeros pasos en DW MX.pdf

Utilización de DW MX.pdf

Havok Behavior Reference.pdf

Havok Xtra Lingo Reference.pdf

Sound Forge XP 4.5 Manual.pdf

Buddy API Docs.pdf

FileXtra3.pdf

V12 Database Engine: First steps.pdf

Alphamania Manual.pdf

Effector Sets I & II Manual.pdf

PhotoCaster 2 Manual.pdf

Director Mx [en digital]:

Guia del usuario Dreamweaver MX